



REGOLAMENTO SPORTIVO

CAMPIONATO ITALIANO ESPORT GRAN TURISMO

DATE	ARTICOLO AGGIORNATO
04/03/21	Articolo Aggiornato N°20
11/03/21	Articolo Aggiornato N°27°a) Carburante iniziale
14/03/21	Articolo Aggiornato N°27 Consumo carburante cat.GT3

INDICE

1. **PREMESSA**
 2. **DIRITTI DI IMMAGINE - PUBBLICITA'**
 3. **TITOLI - DESIGNAZIONI MULTIPLE**
 4. **ISCRIZIONI, REQUISITI**
 5. **SVOLGIMENTO DELLE GARE**
 6. **CALENDARIO DELLE COMPETIZIONI, DISTANZE E TIPOLOGIA DELLE GARE**
 7. **PROGRAMMA DELLE COMPETIZIONI**
 8. **CONCORRENTI, CONDUTTORI,**
 9. **CLASSI, SOSTITUZIONI**
 10. **VETTURE AMMESSE**
 11. **ISCRIZIONI AI CAMPIONATI**
 12. **BRIEFING**
 13. **DISPOSIZIONI AI BOX**
 14. **PROVE LIBERE, WARM UP**
 15. **PROVE UFFICIALI**
 16. **AMMISSIONE ALLA PARTENZA**
 17. **GRIGLIA DI PARTENZA, PARTENZA DELLE GARE**
 18. **PIT-STOP**
 19. **CLASSIFICHE DELLE GARE ED ATTRIBUZIONE PUNTEGGI**
 20. **RECLAMI, APPELLI**
 21. **SAFETY CAR**
 22. **SEGNALAZIONI**
 23. **PENALITA' IN TEMPO - PROCEDURA "STOP AND GO"**
 24. **GRAVI INFRAZIONI AL REGOLAMENTO SPORTIVO**
 25. **TITOLI, PREMIAZIONI DELLE MANIFESTAZIONI**
 26. **EX AEQUO**
 27. **IMPOSTAZIONI SERVER/LOBBY**
- ALLEGATO 1 REGOLAMENTO ADESIVI VETTURA**
ALLEGATO 2 REGOLAMENTO PATCH TUTA
ALLEGATO 3 REGOLAMENTO BANDIERE



1. PREMESSA

Le Manifestazioni ESport Italia week saranno organizzate conformemente al presente **RPG** (Regolamento Particolare di Gara) l'ESI si riserva di pubblicare le modifiche e le istruzioni che riterrà opportune dover impartire per migliorare l'applicazione del Regolamento Sportivo e del quale saranno considerate parte integrante. La partecipazione alle competizioni sarà considerata implicita dichiarazione del Concorrente o del concorrente/conduuttore, di conoscere le disposizioni del Codice, impegnandosi a rispettarle e a farle rispettare, (compresi gli allegati); e di riconoscere **ESPORT ITALIA ASD quale unica giurisdizione competente** e di rinunciare, conseguentemente, ad adire arbitri o altra giurisdizione per fatti derivanti dall'organizzazione di gara o dallo svolgimento delle singole competizioni, di tenere sollevati ESport Italia asd, gli organizzatori, i giudici da ogni responsabilità.

1. DIRITTI DI IMMAGINE - PUBBLICITA'

Ogni diritto riguardante il nome, il marchio e l'immagine ESport Italia asd e/o degli Eventi ESport Italia Week e il loro relativo uso e sfruttamento in particolare utilizzazione e trasmissione radio-televisiva o via Internet, per qualsiasi finalità sia essa di comunicazione, o promozionale appartiene a ESport Italia asd, che potrà disporne a propria intera e assoluta discrezione. I Team, e i Concorrenti, riconoscono e accettano che ESport Italia asd si riserva il diritto di utilizzare, direttamente o indirettamente, e di concedere a terzi (inclusi i collaboratori/partner del ESport Italia Week e degli Eventi organizzati da "ESport Italia asd") sia in Italia sia all'estero, senza preavviso e senza che alcun compenso sia loro dovuto:

a) I nomi, i loghi, le immagini (sia in movimento che statiche) e i risultati (classifiche) dei Team, e dei Concorrenti ed eventuali penalità inflitte ai partecipanti agli Eventi organizzati.

b) le immagini delle Vetture, delle tute e/o del casco dell'attrezzatura e di ogni altro elemento utilizzato dai Team e dai piloti nel contesto della loro partecipazione al ESport Italia Week e agli Eventi organizzati da "ESport Italia asd", per scopi di comunicazione attraverso il sito web e i canali social ufficiali appartenenti.

- **PUBBLICITA'**

Per gli eventi ESport Italia week i concorrenti dovranno apporre e mantenere per tutta la durata degli stessi senza alcuna alterazione, la livrea vettura del team. Inalterato dovrà anche essere il logo ufficiale e i loghi coordinati obbligatori secondo la specifica seguente in (Allegato N°1). (N.B.: i numeri di gara e i loghi da applicare saranno forniti dagli organizzatori). I conduuttori dovranno personalizzare la tuta da gara (Allegato N°2) il proprio casco che resterà invariato per tutta la stagione, e inviare la foto a mezzo busto (del pilota) alla direzione gara tramite mail a esport.italia@gmail.com



2. TITOLI - DESIGNAZIONI MULTIPLE

ESport Italia asd assegnerà i seguenti titoli:

- **Titolo di Campione ESport Italiano Granturismo Conduuttori Assoluto**
- **Titolo di Campione ESport Italiano Trofeo Aston Martin GT3 PRO/AM**
- **Titolo di Campione ESport Italiano Trofeo Aston Martin GT3 AM**
- **Titolo di Campione ESport Italiano Trofeo Aston Martin GT3 Costruttori**
- **Titolo di Campione ESport Italiano Gran Turismo GT3 PRO/AM (ACC PC)**
- **Titolo di Campione ESport Italiano Gran Turismo GT3 AM (ACC PC)**
- **Titolo di Campione ESport Italiano Gran Turismo Costruttori GT3 (ACC PC)**
- **Titolo di Campione ESport Italiano Gran Turismo GT3 PRO-AM (ACC)**
- **Titolo di Campione Italiano Gran Turismo GT3 AM (ACC)**
- **Titolo di Campione ESport Italiano Gran Turismo Costruttori GT3 (ACC)**
- **Titolo di Campione ESport Italiano Gran Turismo GT3 PRO-AM**
- **Titolo di Campione Italiano Gran Turismo GT3 AM**
- **Titolo di Campione ESport Italiano Gran Turismo Costruttori GT3**
- **Titolo di Campione ESport Italiano Gran Turismo GT4**
- **Titolo di Campione ESport Italiano Gran Turismo GT Junior**

- **Titolo di Campione ESport Italiano Trofeo Porsche (ACC)**
- **Titolo di Campione ESport Nazionale Trofeo Ferrari (ACC PC)**
- **Titolo di Campione ESport Nazionale Alfa Romeo CUP (GTS)**
- **Titolo di Campione ESport Nazionale Lamborghini CUP (ACC)**

3. ISCRIZIONI, REQUISITI

Le iscrizioni ai campionati saranno indipendenti per ogni manifestazione, la domanda per ogni conduttore sarà formalizzata soltanto dopo averla debitamente compilata e corredata del versamento della quota di iscrizione entro il termine riportato nel sito ufficiale www.esport-italia.it Con versamento bancario intestato ad ESport Italia all' **IBAN: IT86J0707212903087000208174** .

- a) Il concorrente/conduttore iscritto, si impegna a preavvisare l'organizzatore, prima della chiusura delle iscrizioni, della eventuale impossibilità a partecipare alla manifestazione.
- b) Se detta comunicazione perviene all'organizzatore prima del termine di chiusura delle iscrizioni, il concorrente/conduttore avrà diritto al rimborso della quota di iscrizione.
- c) Se la comunicazione perviene dopo tale termine, ESport Italia avrà il diritto di trattenere la quota di iscrizione. Sulla domanda di iscrizione, il concorrente/conduttore dovrà obbligatoriamente indicare tutti i dati richiesti sul modulo.
- d) Le domande di iscrizione prive di una delle indicazioni relative al cognome, nome, indirizzo, e numero di telefono e ad altre eventuali indicazioni richieste nel modulo di iscrizione e non regolarizzate entro il termine di chiusura delle iscrizioni saranno ritenute nulle.

Gran turismo iscrizioni	Assetto Corsa competizione
Nei Trofei e CUP Max 12 iscritti	Nei Trofei e CUP, Max 16 Iscritti
Nei Campionati GT3 a team max 24 iscritti	Nei Campionati GT3 a team max 32 iscritti



5. SVOLGIMENTO DELLE GARE

Le gare verranno disputate del seguente ordine cronologico:

Ordine	Prima serata	Seconda serata
Iscrizioni al Server/Lobby	Ore 19:45	Ore 20:45
Briefing con la direzione gara	Ore 19:50	Ore 20:55
Verifiche di regolarità e connessione	Ore 20:10	Ore 21:10
Warm-up	Ore 20:15	Ore 21:15
Prove ufficiali/Qualifiche	Ore 20:30	Ore 21:30
Partenza	Ore 20:50	Ore 21:50

e) I REQUISITI minimi per partecipare agli eventi organizzati da ESport Italia sono:

- Connessione ADSL (consigliata 30mb o superiore)
- Valori di Latenza non superiori a 100 ms
- Requisiti Hardware minimi richiesti dal simulatore in uso.
- Licenza ESI

6. CALENDARIO DELLE COMPETIZIONI, DISTANZE E TIPOLOGIA DELLE GARE

Calendario Trofeo Aston Martin GT3 GTS

Data	Circuito	Lunghezza	Giri/Tempo
23/24 Marzo 2021	Circuit de SPA	7.004 m	50 Minuti
06/07 Aprile 2021	Autodromo di Monza	5.755 m	50 Minuti
20/21 Aprile 2021	Nurburgring GP	5.148 m	50 Minuti
04/05 Maggio 2021	Circuit de Catalunya	4.655 m	50 Minuti
18/19 Maggio 2021	Mount Panorama	6.213 m	50 minuti
08/09 Giugno 2021	Interlagos	4.309 m	50 Minuti
15/16 Giugno 2021	Red Bull Ring	4.318 m	50 Minuti

Calendario Campionato Trofeo Porsche ACC

Data	Circuito	Lunghezza	Giri/Tempo
17 Marzo 2021	Autodromo di Monza	5.793 m	25 Min + 1 Giro
31 Marzo 2021	Autodromo di Imola	4.959 m	25 Min + 1 Giro
14 Aprile 2021	Silverstone Circuit	5.891 m	25 Min + 1 Giro
28 aprile 2021	SPA Francorchamps	7.004 m	25 Min + 1 Giro
12 Maggio 2021	Nurburgring	5.137 m	25 Min + 1 Giro
26 Maggio 2021	Circuit de Catalunya	4.655 m	25 Min + 1 Giro
09 Giugno 2021	Misano world Circuit	4.226 m	25 Min + 1 Giro

Calendario Campionato GT Junior GTS

Data	Circuito	Lunghezza	Giri/Tempo
04 Maggio 2021	Circuit de SPA	7.004 m	20 Minuti
18 Maggio 2021	Autodromo di Monza	5.793 m	20 Minuti
08 Giugno 2021	Nurburgring GP	5.148 m	20 Minuti
15 Giugno 2021	Red Bull Ring	4.318 m	20 Minuti



Calendario Campionato GT3 GTS

Data	Circuito	Lunghezza	Giri/Tempo
08/09 Settembre 2021	Circuit de SPA	7.004 m	50 Minuti
22/23 Settembre 2021	Autodromo di Monza	5.755 m	50 Minuti
06/07 Ottobre 2021	Nurburgring GP	5.148 m	50 Minuti
20/21 Ottobre 2021	Circuit de Catalunya	4.655 m	50 Minuti
03/04 Novembre 2021	Mount Panorama	6.213 m	50 Minuti
17/18 Novembre 2021	Interlagos	4.309 m	50 Minuti
01/02 Dicembre 2021	Red Bull Ring	4.318 m	50 Minuti
12/13 Gennaio 2021	Brands Hatch	3.946 m	50 Minuti
26/27 Gennaio 2022	Suzuka Circuit	5.807 m	50 Minuti
09/10 Febbraio 2022	Fuji Speedway	4.563 m	50 Minuti
23/24 Febbraio 2022	Lago Maggiore	5.809 m	50 Minuti

Calendario Campionato GT3 ACC

Data	Circuito	Lunghezza	Giri/Tempo
15 Settembre 2021	Circuit de SPA	7.004 m	56 Minuti + 1 Giro
29 Settembre 2021	Autodromo di Monza	5.755 m	56 Minuti + 1 Giro
13 Ottobre 2021	Nurburgring GP	5.148 m	56 Minuti + 1 Giro
27 Ottobre 2021	Circuit de Catalunya	4.655 m	56 Minuti + 1 Giro
10 Novembre 2021	Mount Panorama	6.213 m	56 Minuti + 1 Giro
24 Novembre 2021	Misano World Circuit	4.309 m	56 Minuti + 1 Giro
15 Dicembre 2021	Circuit Paul Ricard	5.842 m	56 Minuti + 1 Giro
19 Gennaio 2021	Hungaroring	4.381 m	56 Minuti + 1 Giro
02 Febbraio 2022	Suzuka Circuit	5.807 m	56 Minuti + 1 Giro
16 Febbraio 2022	Silverstone	5.891 m	56 Minuti + 1 Giro
02 Marzo 2022	Autodromo di Imola	4.959 m	56 Minuti + 1 Giro

Calendario Trofeo Ferrari ACC PC

Data	Circuito	Lunghezza	Giri/Tempo
16 Settembre 2021	Circuit de SPA	7.004 m	30 Minuti + 1 Giro
30 Settembre 2021	Autodromo di Monza	5.755 m	30 Minuti + 1 Giro
14 Ottobre 2021	Nurburgring GP	5.148 m	30 Minuti + 1 Giro
28 Ottobre 2021	Circuit de Catalunya	4.655 m	30 Minuti + 1 Giro
11 Novembre 2021	Mount Panorama	5.842 m	30 Minuti + 1 Giro
25 Novembre 2021	Circuit Paul Ricard	4.309 m	30 Minuti + 1 Giro
16 Dicembre 2021	Hungaroring	4.381 m	30 Minuti + 1 Giro
20 Gennaio 2021	Misano World Circuit	4.309 m	30 Minuti + 1 Giro
03 Febbraio 2022	Suzuka Circuit	5.807 m	30 Minuti + 1 Giro
17 Febbraio 2022	Circuit Zandvoort	4.252 m	30 Minuti + 1 Giro
03 Marzo 2022	Autodromo di Imola	4.959 m	30 Minuti + 1 Giro



Calendario Lamborghini CUP ACC

Data	Circuito	Lunghezza	Giri/Tempo
23 Marzo 2022	Autodromo di Monza	5.793 m	50 Min + 1 Giro
06 Aprile 2022	Autodromo di Imola	4.959 m	50 Min + 1 Giro
20 Aprile 2022	Silverstone Circuit	5.891 m	50 Min + 1 Giro
04 Maggio 2022	SPA Francorchamps	7.004 m	50 Min + 1 Giro
18 Maggio 2022	Nurburgring	5.137 m	50 Min + 1 Giro
08 Giugno 2022	Circuit de Catalunya	4.655 m	50 Min + 1 Giro
22 Giugno 2022	Misano world Circuit	4.226 m	50 Min + 1 Giro

Calendario Campionato GT4 GTS

Data	Circuito	Lunghezza	Giri/Tempo
24 Marzo 2022	Circuit de SPA	7.004 m	30 Minuti
07 Aprile 2022	Autodromo di Monza	5.793 m	30 Minuti
21 Aprile 2022	Nurburgring GP	5.148 m	30 Minuti
05 Maggio 2022	Circuit de Catalunya	4.655 m	30 Minuti
19 Maggio 2022	Suzuka Circuit	5.807 m	30 Minuti
09 Giugno 2022	Interlagos	4.309 m	30 Minuti
23 Giugno 2022	Red Bull Ring	4.318 m	30 Minuti

Calendario Alfa Romeo CUP

Data	Circuito	Lunghezza	Giri/Tempo
24 Marzo 2022	Circuit de SPA	7.004 m	30 Minuti
07 Aprile 2022	Autodromo di Monza	5.793 m	30 Minuti
21 Aprile 2022	Nurburgring GP	5.148 m	30 Minuti
05 Maggio 2022	Circuit de Catalunya	4.655 m	30 Minuti
19 Maggio 2022	Suzuka Circuit	5.807 m	30 Minuti
09 Giugno 2022	Interlagos	4.309 m	30 Minuti
23 Giugno 2022	Red Bull Ring	4.318 m	30 Minuti

Calendario GT3 ACC PC

Data	Circuito	Lunghezza	Giri/Tempo
15 Gennaio 2022	Autodromo di Monza	5.793 m	50 Min + 1 Giro
29 Gennaio 2022	Autodromo di Imola	4.959 m	50 Min + 1 Giro
12 Febbraio 2022	Silverstone Circuit	5.891 m	50 Min + 1 Giro
26 Febbraio 2022	SPA Francorchamps	7.004 m	50 Min + 1 Giro
12 Marzo 2022	Nurburgring	5.137 m	50 Min + 1 Giro
26 Marzo 2022	Circuit de Catalunya	4.655 m	50 Min + 1 Giro
09 Aprile 2022	Misano world Circuit	4.226 m	50 Min + 1 Giro

ESport Italia si riserva di poter modificare a suo insindacabile giudizio il calendario delle competizioni, anche per mancato raggiungimento del numero minimo di 6 iscritti.



7. PROGRAMMA DELLE COMPETIZIONI

Il programma sarà stabilito al fine di garantire il regolare svolgimento della Manifestazione e l'effettuazione di iniziative promozionali e comunicazionali e sarà determinato in ciascun evento secondo il regolamento.

ESport Italia si riserva di apportare modifiche al Programma per esigenze organizzative e/o sulla base del numero degli iscritti.

- Il programma inizierà con il briefing del giudice di gara o con il party PSN o con l'utilizzo del APP Discord, in base alla piattaforma utilizzata per l'evento.
- L'ingresso nel server per la stabilizzazione della connessione per poi procedere con l'inizio del Warm up.
- Tutti i conduttori dovranno seguire le indicazioni del Giudice di gara per l'avvio delle qualifiche, la fine, e lo schieramento in pista e per tutte le comunicazioni durante tutta la gara.

8. CONCORRENTI, CONDUTTORI

Per poter partecipare agli eventi organizzati da ESport Italia i concorrenti e i concorrenti/conduttori dovranno essere in possesso della licenza ESI, una fra Platino, Oro, Argento e Bronzo. Ogni licenza ha 40 punti, e questi potranno essere scalati dalla direzione per le infrazioni commesse in pista e nei canali ufficiali ESport Italia come le chat discord o Party PSN.

Licenza ESI Platino	Licenza ESI Oro	Licenza ESI Argento	Licenza ESI Bronzo
			

Ad ogni conduttore iscritto gli verrà assegnata una licenza questa verrà valutata in base al rating dei test effettuati a Giugno/Luglio 2021 e rivalutati ad ogni evento secondo la tabella sottostante.

Rating Negativo		Rating Positivo	
Assenza ingiustificata		Partecipazione	
Bandiera Blu in qualifica		Puntualità	
Bandiera Blu in gara		Partecipazione consecutiva	
Comportamento scorretto		Zona punti	
Attacco scorretto		Podio 2° e 3°	
Difesa scorretta		Vittoria	
Colpevole contatto di gara		Nessuna segnalazione	
Pericolo in pista		Numero di piloti in gara	

La partecipazione al campionato GT3 sarà ad equipaggi con un minimo di 2 conduttori ad un massimo di 4 in possesso della licenza che saranno chiamati ad utilizzare la stessa vettura, stessa livrea, stesso numero, e le tute pilota uguali, **Allegato N°1 e Allegato N°2.**



9. CLASSI, SOSTITUZIONI (Categorie ammesse GT3)

Il campionato Granturismo GT3 è suddiviso in due classi (PRO e AM) che disputeranno le gare in un unico evento. Le classifiche invece verranno distinte per le due classi.

Classe PRO	Classe AM
Equipaggio composto da un conduttore con licenza Platino/oro , e un conduttore con licenza Oro/Argento/Bronzo . Il terzo ed il quarto conduttore potranno gareggiare se in possesso di una licenza tra Oro/Argento/Bronzo .	Equipaggio composto da due conduttori con licenze Argento/Bronzo . Il terzo e il quarto conduttore sono concessi solo se in possesso di una licenza Argento/Bronzo .

a) Sostituzioni (Categorie ammesse GT3)

In caso di assenza di uno dei due conduttori, il Team potrà effettuare la sostituzione con il terzo o quarto membro della squadra ottenendo il pieno punteggio nella classifica di gara. In alternativa può effettuare entrambe le competizioni (Gara1 e Gara 2) con lo stesso pilota ma ottenendo soltanto la metà dei punti e con partenza in ultima posizione in griglia.

10. VETTURE AMMESSE

Trofeo Aston Martin GTS

Marca	Modello	Cavalli/Peso	Trazione
Aston Martin	DBR9 GT1	BDP	FR

Trofeo Porsche ACC

Marca	Modello	Cavalli/Peso	Trazione
Porsche	911 GT3 CUP	485cv/1200Kg	MR

*DLC obbligatorio (2020 GT World Challenge Pack)

Campionato GT4 GTS

Marca	Modello	Cavalli/Peso	Trazione
Ferrari	458 Italia	BDP	MR
Porsche	Cayman	BDP	MR
Alfa Romeo	4C	BDP	MR
BMW	M4	BDP	FR
Honda	NSX	BDP	MR
Hyundai	Genesis	BDP	FR
Toyota	86	BDP	FR

Campionato GT Junior GTS

Marca	Modello	Cavalli/Peso	Trazione
Audi	TT	380cv/1.125Kg	FF



Campionato GT3 GTS

Marca	Modello	Cavalli/Peso	Trazione
Ferrari	458 Italia	BDP	MR
Lamborghini	Huracan	BDP	MR
Alfa Romeo	4C	BDP	MR
Porsche	911	BDP	MR
BMW	M6	BDP	FR
Mercedes	AMG	BDP	FR
Audi	R8	BDP	MR
Aston Martin	Vantage	BDP	FR
MClaren	650S	BDP	MR
Lexus	RC-F	BDP	MR
Nissan	GT-R	BDP	FR

Campionato GT3 ACC

Marca	Modello	Cavalli/Peso	Trazione
Ferrari	488 evo	Ufficiali	MR
Lamborghini	Huracan evo	Ufficiali	MR
BMW	M6	Ufficiali	FR
Audi	R8 evo	Ufficiali	MR
Aston Martin	Vantage	Ufficiali	FR
Mclaren	720S	Ufficiali	MR
Mercedes	AMG	Ufficiali	FR
Porsche	911 R	Ufficiali	MR
Lexus	RC-F	Ufficiali	FR
Nissan	GT-R Nismo	Ufficiali	FR

*DLC obbligatorio (2020 GT World Challenge Pack) e (Intercontinental GT Pack)

Trofeo Ferrari ACC PC

Marca	Modello	Cavalli/Peso	Trazione
Ferrari	488 Evo	600Cv/1.260Kg	MR

Lamborghini CUP ACC

Marca	Modello	Cavalli/Peso	Trazione
Lamborghini	Huracan ST	620Cv/ 1.270Kg	MR

Campionato GT4 GTS 2022

Marca	Modello	Cavalli/Peso	Trazione
Ferrari	458 Italia	BDP	MR
Porsche	Cayman	BDP	MR
Alfa Romeo	4C	BDP	MR
BMW	M4	BDP	FR
Honda	NSX	BDP	MR
Hyundai	Genesis	BDP	FR
Toyota	86	BDP	FR

Alfa Romeo CUP

Marca	Modello	Cavalli/Peso	Trazione
Alfa Romeo	4C	500Cv/1.220Kg	MR



Campionato GT3 ACC PC 2022

Marca	Modello	Cavalli/Peso	Trazione
Ferrari	488 evo	Ufficiali	MR
Lamborghini	Huracan Evo	Ufficiali	MR
BMW	M6	Ufficiali	FR
Audi	R8 evo	Ufficiali	MR
Aston Martin	Vantage	Ufficiali	FR
Mclaren	720S	Ufficiali	MR
Mercedes	AMG	Ufficiali	FR
Porsche	911 GT3	Ufficiali	MR

11. ISCRIZIONI AI CAMPIONATI

Tutti i conduttori per poter partecipare ai campionati ESport Italia dovranno compilare l'iscrizione fatta attraverso il sito ufficiale www.esport-italia.it, correlandola con il versamento della quota come nella tabella sottostante:

Tipologia	Quota di iscrizione
Trofeo Aston Martin GT3 GTS	Gratuito
Trofeo Porsche ACC	Gratuito
Campionato GT Junior	Gratuito
Nuova stagione	2021/2022
Campionato GT3 GTS	50,00 Euro
Campionato GT3 ACC	50,00 Euro
Trofeo Ferrari ACC PC	50,00 Euro
Lamborghini CUP ACC	50,00 Euro
Alfa Romeo CUP GTS	40,00 Euro
Campionato GT4 GTS	40,00 Euro
Campionato GT3 ACC PC	40,00 Euro

12. BRIEFING

Tutti i conduttori dovranno presentarsi puntuali al briefing, questo per chiarire eventuali dubbi sul tracciato, sulle vetture, tale momento, è un modo per confrontarsi con la direzione su eventuali problematiche riscontrate.

13. DISPOSIZIONI AI BOX

I Conduttori una volta entrati nel server/lobby della competizione dovranno tassativamente restare ai box in attesa dell'apertura della Pit-lane da parte della direzione gara, con comunicazione nel Party/App ufficiale ESport Italia.

14. PROVE LIBERE, WARM UP

- Le prove libere potranno essere effettuate durante la settimana per l'adattamento della vettura al circuito da parte di tutti i conduttori.
- Il Warm up verrà effettuato prima della fase di qualificazione con la segnalazione da parte della Direzione gara e avrà una durata di 15 Minuti, per poi far rientro ai box in attesa dell'inizio delle prove ufficiali.

15. PROVE UFFICIALI

Nella fase di qualificazione i conduttori potranno entrare in pista, dopo la segnalazione dalla direzione gara (Green Light) per l'inizio delle prove ufficiali che decreteranno l'ordine di partenza.

Quando la direzione gara comunicherà la fine delle prove ufficiali (Red Light) tutti i conduttori sono tenuti a finire il giro e rientrare ai box senza abbandonare a metà il giro o addirittura abbandonare il campo di gara. Dopo una breve pausa si partirà con lo schieramento in griglia.

- Nelle competizioni divise in gara uno e gara due, le prove ufficiali verranno disputate solamente nella prima gara, l'ordine di partenza della seconda sarà a griglia invertita



Regolamento Sportivo Campionato Italiano Esport Gran Turismo

Tipologia	Tempo Prove Ufficiali
Trofeo Aston Martin (Gran Turismo Sport)	15 Minuti
Trofeo Porsche (Assetto Corsa Competizione PS4)	15 Minuti
GT4 (Gran Turismo Sport)	15 Minuti
GT Junior (Gran Turismo Sport)	15 Minuti
Nuova stagione	2021/2022
GT3 (Gran Turismo Sport)	15 minuti*
GT3 (Assetto Corsa Competizione PS4)	15 Minuti*
Trofeo Ferrari (Assetto Corsa Competizione PC)	15 minuti
Lamborghini CUP (Assetto corsa Competizione PS4)	15 minuti
Alfa Romeo CUP (Gran Turismo Sport)	15 Minuti
GT4 (Gran Turismo Sport)	15 Minuti
GT3 (Assetto Corsa Competizione PC)	15 Minuti

*Le prove ufficiali vengono effettuate solo nella prima (gara 1), nella seconda verrà utilizzato l'ordine d'arrivo della gara precedente.

16. AMMISSIONE ALLA PARTENZA

L'ammissione alla partenza e relativa griglia sarà in base alla classifica dei tempi delle Prove Ufficiali, privi di penalità sancite dalla direzione gara. Il Concorrente potrà richiedere che sia ammessa alla gara una vettura priva di livrea ufficiale autorizzata che non abbia compiuto alcun giro di prova e/o non abbia realizzato i tempi di qualificazione previsti per ragioni indipendenti dalla volontà del team come per esempio bug di gioco, a condizione che la vettura così ammessa partirà all'ultimo posto in griglia. Sarà ammesso il Via del Gran Premio solo al raggiungimento minimo del 50% delle vetture iscritte alla competizione.

- Per effettuare la fase di RESTART devono rimanere coinvolte /bloccate alla partenza più di tre Vetture.
- Se durante la procedura di partenza si verificassero dei problemi tecnici o di connessione la Direzione gara comunicherà la (Partenza ritardata) con il nuovo orario di avvio.

17. GRIGLIA DI PARTENZA, PARTENZA DELLE GARE

- La griglia di partenza** e la sua procedura di piazzamento verrà effettuata autonomamente dai conduttori nelle Competizioni dove previsto.
- La partenza delle gare** nella variante (Partenza lanciata) verrà automatizzata con l'aiuto del (Full Rolling). Eventuali partenze anticipate e il mancato rispetto della posizione saranno sanzionate secondo quanto disposto dal Regolamento del gioco (Stop-and-go)

18. PIT-STOP

Durante la fase del Pit-stop, l'ingresso in Pit-lane deve avvenire obbligatoriamente con il limitatore inserito, e l'uscita e l'ingresso devono avvenire con il semaforo verde o in gara con la (Pit-Lane Open).

- Pit-Stop a tempo** dove i conduttori hanno soltanto una finestra di 8 minuti durante la competizione dov'è obbligatorio effettuare il rifornimento/cambio gomme oppure entrambi in base alla categoria.
- Pit-Stop libero** dove ogni conduttore potrà entrare ai box per il rifornimento cambio gomme o riparazioni.
- In tutta la Pit-Lane è vietato procedere in retromarcia, anche se il conduttore sbaglia la piazzola di sosta, bisognerà effettuare un altro giro di pista e riposizionarsi ad effettuare la sosta.

Pit-Stop libero	Pit-Stop a tempo
Trofeo Ferrari ACC PC	GT3 GTS
Lamborghini CUP ACC PS	GT3 ACC PS
GT4 GTS	Alfa Romeo CUP GTS
GTJ GTS	
Trofeo Porsche ACC PS	
Trofeo Aston Martin	



19. CLASSIFICHE DELLE GARE ED ATTRIBUZIONE DEI PUNTEGGI

Le classifiche e l'attribuzione dei punti verranno così conteggiati:

Classifica	Punteggio	Classifica	Punteggio
Primo	25	Sesto	5
Secondo	15	Settimo	4
Terzo	12	Ottavo	3
Quarto	7	Nono	2
Quinto	6	Decimo	1

Pole position	1	Giro Veloce	1
----------------------	---	--------------------	---

- L'assegnazione del Titolo nei campionati a Team si otterrà sommando i punteggi dei relativi conduttori.
- Per l'assegnazione del punteggio pieno si dovrà aver effettuato almeno il 75% della competizione in caso di un crash improvviso del server al penultimo giro del leader, altrimenti verranno assegnati soltanto la metà dei punti in caso di impossibilità di recuperare la gara con i giri o minuti mancanti.

20. RECLAMI, APPELLI

I concorrenti potranno segnalare eventuali irregolarità e contatti di gara, utilizzando i moduli posti nel sito ufficiale www.esport-italia.it Entro le 24 ore successive dalla fine dell'evento, inserendo tutti i dati richiesti, La direzione gara non prenderà in considerazione segnalazioni prive di documentazione video correlata alla segnalazione.

- APPELLI:** Tutte le decisioni della direzione gara emanate post gara sono appellabili, entro e non oltre le 24 ore successive alla pubblicazione della decisione, tramite il modulo sul sito ufficiale.

21. SAFETY CAR

Il giudice di gara, alla guida della Safety car, ove possibile, è l'organo preposto all'assegnazione di eventuali penalità durante la competizione per il rispetto del Regolamento.

22. SEGNALAZIONI

Segnalazioni scritte o vocali da parte della direzione gara durante le competizioni:

Allegato N°3

Segnalazione	Significato
SC	La safety è entrata in pista, moderare la velocità e congelare la posizione
SC Out at This Lap	La safety car rientrerà in questo giro, quindi prepararsi per la ripartenza
Green Flag	Il Semaforo verde significa che la sessione ha inizio si può entrare in pista
Red Flag	Il Semaforo rosso significa che la sessione è finita bisogna rientrare ai box
Pit-lane Open	La pit-lane è aperta significa che è possibile effettuare il Pit-Stop entro 8 minuti
Pit-lane Close	La Pit-lane è chiusa non è possibile entrare per effettuare il Pit-stop
Bandiera/Numero	Il tipo di bandiera esposta in base all'infrazione commessa seguita dal numero della vettura ES: Black/White N 5

- I concorrenti durante le competizioni dovranno rispettare i cordoli che delimitano il tracciato, sarà consentito superarli con solo due ruote, è vietato tassativamente superarli con tutti e quattro i pneumatici. Le linee della corsia box, sia in entrata che in uscita non possono essere oltrepassate.

23. PENALITÀ IN TEMPO - PROCEDURA "STOP AND GO"

- Le penalità di tempo automatiche per le infrazioni, come i tagli curva saranno prese in considerazione laddove l'organizzazione ESport Italia lo riterrà necessario, al fine di garantire la sicurezza in pista, e dovranno essere scontate tassativamente prima del taglio traguardo senza recare rallentamenti per gli avversari.
- La Procedura Stop and Go è una penalità che viene inflitta per il mancato rispetto delle regole come, ad esempio, il sorpasso durante la fase di partenza lanciata. **Vedi Giustizia sportiva**



24. GRAVI INFRAZIONI AL REGOLAMENTO SPORTIVO

Qualora un Conducente incorresse in sospensioni di licenza complessivamente superiori a quattro gare e di giudizio definitivo verrà escluso dalle classifiche del Campionato, dall'assegnazione di ogni titolo, da eventuali premi di gara in denaro maturati e da eventuali premi finali maturati, senza che questo influisca sul punteggio e sui premi degli altri Conducenti.

25. TITOLI, PREMIAZIONI DELLE MANIFESTAZIONI

ESport Italia premierà i primi tre classificati di ogni categoria e i primi di ogni classe con dei trofei Personalizzati.

26. EX AEQUO

In caso di ex aequo in qualunque dei Titoli da assegnare, sarà considerato il maggior numero di primi posti, successivamente di secondi, di terzi, e così via sino a che si determinerà la priorità di uno dei conducenti.



27. IMPOSTAZIONI SERVER/LOBBY Gran Turismo

Orario:	13:45 circa
Meteo	Variabile a ogni gara
Cavalli	BDP Attivo
Peso	BDP Attivo
Tipo di partenza	Dalla griglia con falsa partenza
Griglia di partenza	Impostata dal host
Griglia invertita in gara 2	GT3
Turbo:	Disattivato
Intensità scia	Realistica
Danni visibili	SI
Danni meccanici	Reali
Usura gomme	X3 GT3 - X4 GT4 - X4 GTJ - X4 Alfa Romeo CUP
Consumo carburante	X2 GT3 - X4 GT4 - X4 GTJ - X4 Alfa Romeo CUP
Carburante iniziale	100l GT3 – 50l GT4 – 50l GTJ – 50l Alfa Romeo CUP
Obbligo cambio miscela almeno una volta	GT3
Aderenza sul bagnato/bordo pista	Realistica
Tempo per completare la gara	180 Secondi
Moltiplicatore Tempo sistema di sorpasso	Predefinita
Bilanciamento delle prestazioni	SI
Classificazione massima gomme	Super morbide
Classificazione minima gomme	Dure
Restrizioni livrea	Nessun limite
Tipo di numero dell'auto	ESport Italia
Assegna i numeri in automatico	NO
Messa a punto	Nessun limite GT3, GT4, - Proibito GTJ, Alfa Romeo
Utilizzo kart	NO
Trasparenza durante la gara	Nessuna
Penalità taglio	Solo nella Categoria GTJ
Penalità collisione con il muretto	Nessuna
Rilevamento collisione con il muretto	Predefinita
Penalità per contatto laterale	NO
Correzione direzione veicolo dopo collisione	NO
Riposizionamento delle auto	NO
Limita opzioni di guida	
Aiuto controsterzo	Proibito
Controllo stabilità	Proibito
Traiettoria assistita	Proibito
Controllo trazione	Proibito
Abs	SI



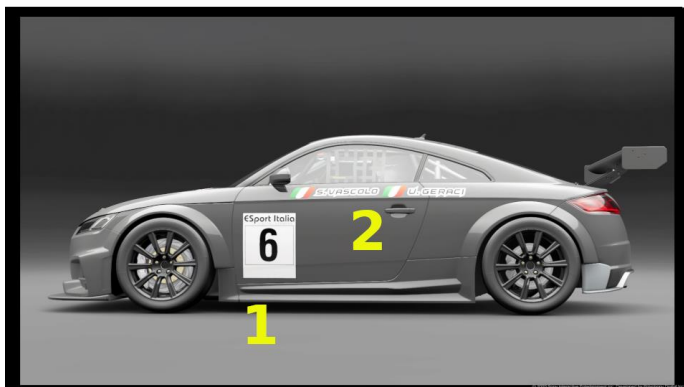
Regolamento Sportivo Campionato Italiano Esport Gran Turismo

a) IMPOSTAZIONI SERVER/LOBBY Assetto Corsa Competizione

Orario:	14:00
Meteo	Svelato nel Warm-up
Temperatura Ambiente	Non inferiore alla minima di 15°
Apertura finestra Pit-stop	GT3 dal 25° Minuto di gara
Chiusura finestra Pit-stop	GT3 al 33° Minuto di gara
Temperatura Asfalto	Non inferiore alla minima di 15°
Cavalli	Da Categoria
Peso	Da Categoria
Tipo di partenza	Partenza Lanciata
Griglia di partenza	In base ai tempi delle prove ufficiali
Griglia invertita in gara 2	GT3
Moltiplicatore tempo	Disattivato
Danni meccanici	Realistici
Usura gomme	Realistico
Obbligo cambio miscela almeno una volta	GT3
Consumo carburante	Realistico
Carburante iniziale	A descrizione del pilota
Tempo per completare la gara	180 Secondi
Classificazione massima gomme	Morbide
Classificazione minima gomme	Medie
Restrizioni livrea	Allegato N°2
Tipo di numero dell'auto	Allegato N°2
Assegna i numeri in automatico	NO
Messa a punto	Consentita
Trasparenza durante la gara	Nessuna
Penalità taglio	Stabilite dal Gioco
Limita opzioni di guida	
Aiuto controsterzo	Proibito
Controllo stabilità	Proibito
ABS	Consentita
Controllo trazione	Consentita
Fari automatici	Proibito
Tergicristalli automatici	Proibito
Accensione auto automatica	Consentita
Limitatore Pit-Lane automatico	Proibito
Cambio Automatico	Proibito
Frizione automatica	Consentita
Traiettoria ideale	Proibita

ALLEGATO N°1

REGOLAMENTO ADESIVI VETTURA

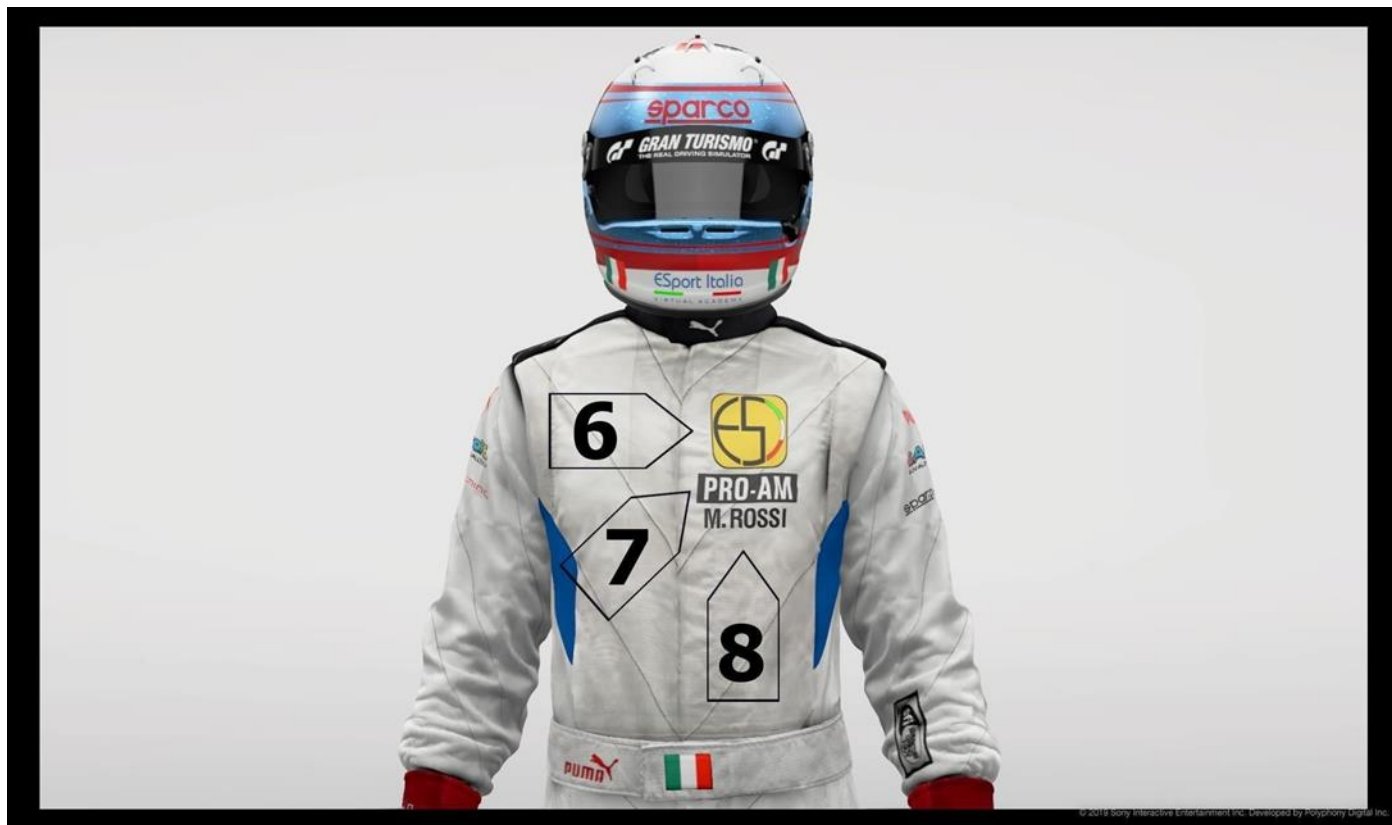


Maquette	Quantità	Colori	Logo	Posizionamento
1	due	Nero	Numero	Fiancata SX/DX
2	due	Bianco/Nero	Nomi. Cognome	FiancataSX/DX
3	uno	Rosso/Blu/Giallo	Adesivi sicurezza	Cofano
4	uno	Bianco/Nero	Numero	Cofano
5	uno	Arancio/Nero	Categoria	Paraurti Posteriore

- a) I concorrenti dovranno apporre e mantenere per tutta la durata degli eventi, senza alcuna alterazione tre placche porta numero con relativo numero attribuito, due placche con i nomi reali dei conduttori nelle fiancate, e due adesivi di sicurezza sul cofano. Nelle categorie a classi, bisognerà inserire la placca nel paraurti posteriore PRO o AM.
- b) Per il logo ufficiale del campionato e i loghi pubblicitari obbligatori e coordinati si farà riferimento ad un allegato specifico per ogni evento riportato nella pagina dedicata sul sito: www.esport-italia.it

ALLEGATO N°2

REGOLAMENTO PATCH TUTA

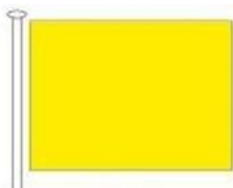


Maquette	Quantità	Colori	Logo	Posizionamento
6	uno	In base alla licenza	Licenza	SX
7	uno	Bianco/nero	Categoria	SX
8	uno	A piacimento	Nome. Cognome	SX

- a) I concorrenti dovranno inserire nelle loro tute da gara i patch obbligatori sul lato sinistro, un patch della licenza assegnata, uno della categoria (se previsto dal regolamento), e uno del nome reale del pilota.

ALLEGATO N°3

REGOLAMENTO DELLE BANDIERE



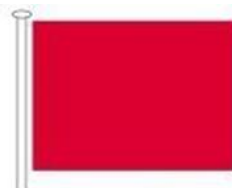
pericolo generico

Questa bandiera indica una situazione di pericolo sul percorso di gara e obbliga i piloti a ridurre la velocità e di mantenere la propria posizione vietando il sorpasso fino alla postazione con bandiera verde. Essa ha però due livelli di gravità: infatti se viene esposta una sola bandiera agitata indica una situazione di pericolo "non grave", quale può essere una vettura ferma sul bordo o su una parte del percorso di gara, mentre se vengono agitate due bandiere, indica una situazione di pericolo "più grave", quale può essere una vettura ferma o comunque una situazione di pericolo che ostruisce parzialmente o totalmente la sede stradale.



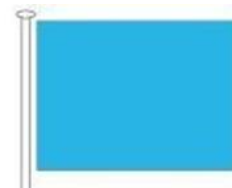
cessazione di pericolo

Questa bandiera viene esposta per indicare che la pista è libera e dovrà essere agitata alla postazione immediatamente dopo ad una situazione di pericolo precedentemente segnalata con una o più bandiere gialle. Può essere anche usata per indicare la partenza di una sessione di prove o di warm-up.



cessare immediatamente di gareggiare

Questa bandiera indica che la gara è sospesa, obbliga tutti gli equipaggi a rallentare immediatamente o fermarsi e nelle gare in circuito, di arrestarsi ai box. Viene sempre esposta agitata unicamente su indicazione del direttore di gara.



segnale di sorpasso

Questa bandiera normalmente viene mostrata agitata indica ad un pilota che sta per essere sorpassato. In particolare durante le prove avverte di lasciare strada ad un veicolo più veloce, mentre in gara viene mostrata ad una vettura che sta per essere doppiata. Viene anche utilizzata immobile a chi sta uscendo dai box per indicare il sopraggiungere di vetture sulla pista.



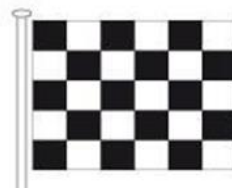
veicolo lento o di soccorso sul percorso

Questa bandiera viene esposta agitata agli equipaggi. Indica che c'è un veicolo molto più lento sulla porzione di pista controllata da quella postazione. Può indicare un veicolo di servizio o soccorso (ambulanza o veicolo antincendio) sul percorso oppure di una vettura in gara che procede lentamente sul percorso.



provvedimento disciplinare

Viene esposta immobile dal direttore di gara o da un suo delegato, sulla linea di partenza, integrata da un pannello indicante il numero della vettura interessata dal provvedimento disciplinare, per non più di quattro giri consecutivi e indica al pilota che dovrà fermarsi obbligatoriamente ai box al prossimo passaggio.



fine gara

Questa è la classica bandiera di arrivo di qualsiasi competizione automobilistica. Di norma viene esposta dal direttore di gara o da un suo delegato. Va esposta sempre in movimento.



condotta scorretta

Viene esposta dal direttore di gara o suo delegato, sulla linea di partenza, una sola volta al concorrente colpevole di una condotta sportiva scorretta. Essa viene esposta integrata ad un pannello indicante il numero della vettura "colpevole" e va esposta immobile.



problemi meccanici

Viene esposta immobile dal direttore di gara o da un suo delegato, sulla linea di partenza integrata da un pannello indicante il numero della vettura interessata dal malfunzionamento tecnico che può causare pericolo per lo stesso pilota e per gli altri piloti. Il conduttore interessato deve arrestarsi al più presto ai box. Il disco arancione deve avere 40 cm di diametro.



diminuzione di aderenza

Questa bandiera indica la diminuzione di aderenza della superficie stradale della pista o del percorso di gara. Le cause più frequenti sono la presenza di olio o anche l'acqua piovana, durante un improvviso acquazzone o altra causa che provochi appunto la diminuzione di aderenza. Questa bandiera va esposta agli equipaggi in gara immobile.



partenza della gara

Di norma per indicare la partenza di una corsa automobilistica viene utilizzata la bandiera della nazione da cui prende il "via" la gara. In caso diverso, essa, deve essere di altro colore che non faccia confusione con le segnalazioni successivamente indicate. Il segnale di partenza viene dato alzando la bandiera in precedenza abbassata. Per la maggior parte delle gare è stata sostituita da segnali luminosi.