



# **REGOLAMENTO DELLA GIUSTIZIA SPORTIVA**

DIREZIONE GARA ESPORT ITALIA



## Regolamento della giustizia sportiva ESport Italia asd

### **PREMESSA:**

- 1) Gli organi della Giustizia sportiva ESport Italia asd sono:
  - a) Il Giudice unico di Gara
  - b) La Direzione Gara

Il Giudice Unico di gara si pronuncia in prima istanza senza udienza e con immediatezza, su tutte le questioni connesse allo svolgimento delle gare, ed in particolare su quelle relative a:

- a) La regolarità delle lobby e di tutte le impostazioni di gara
- b) La regolarità e svolgimento delle competizioni, e i comportamenti in gara tenuti da tutti i concorrenti, escludendo dalla manifestazione o sue parti conduttori o team anche su segnalazione dei concorrenti, siano da considerarsi motivo di pericolo.
- c) Il compito di interrompere definitivamente o rinviare una manifestazione o sue parti per motivi di connessione o forza maggiore.
- d) La regolarità e la omologazione dei relativi risultati
- e) La Direzione gara valuterà le penalità da assegnare per la violazione degli articoli presenti in questo allegato:
  - Decurtamento dei punti in classifica
  - L'aggiunta di secondi al tempo totale di gara
  - Ammonizione verbale o scritta ed espulsione dalla competizione
  - Squalifica da una a più competizioni
  - Sospensione momentanea o definitiva della licenza ESI

La Direzione Gara giudica in seconda istanza le segnalazioni del Giudice Unico e quelle ufficiali effettuate tramite modulo dal sito dell'Associazione.

### **ART. 1- RITIRO/DISCONNESSIONE**

I conduttori che durante la fase di qualifica e decidono volontariamente di disconnettersi abbandonando il campo gara, questi verranno penalizzati e saranno obbligatoriamente schierati in ultima posizione in griglia.

### **ART. 1.2- DISCONNESSIONE O BUG DURANTE LO SCHIERAMENTO O PARTENZA**

Se durante lo schieramento o partenza rimangono bloccati un numero minimo di tre conduttori, si potrà attivare la procedura di (Restart) con comunicazione da parte del giudice unico di gara.

### **ART.2- RITIRO CON ABBANDONO DALLA STANZA:**

- a) Il conduttore che abbandona volontariamente la competizione si troverà il punteggio per la gara in corso azzerato, e la decurtazione di punti nella classifica totale, la violazione recidiva del seguente articolo vedrà raddoppiata la decurtazione.
- b) E'vietato inserire il pilota automatico durante la gara, se ciò avvenisse al termine della competizione il conduttore verrà penalizzato.



## Regolamento della giustizia sportiva ESport Italia asd

### **ART.3- COMPORTAMENTI IN GARA**

La direzione gara valuterà ogni contatto segnalato tramite specifico modulo dal sito [www.esport-italia.it](http://www.esport-italia.it) per le segnalazioni di gara inserendo (il giro, curva e numero della vettura o conduttore e specificando brevemente l'accaduto, e rendendosi disponibili a fornire ulteriori informazioni come replay e foto solo se richiesto con l'ausilio del App Discord dedicata alla categoria) i partecipanti potranno essere penalizzati in aggiunta al tempo totale di gara in secondi e/o punti classifica, e potranno anche essere accumulati se il conduttore in questione abbia compiuto più infrazioni durante la stessa competizione.

**ART.3.1-** Un conduttore durante la fase di sorpasso avrà diritto allo spazio interno ed esterno solamente se l'asse anteriore della propria vettura è allineato all'asse posteriore dell'avversario, in caso contrario dovrà rallentare evitando la collisione.

### **ART.3.2- TAGLIO PISTA**

I conduttori potranno utilizzare il cordolo che delimita il circuito ma quest'ultimo si potrà superare soltanto con due ruote e non con tutte e quattro, se questo dovesse avvenire sarà compito del giudice di gara e della direzione valutare le motivazioni e dinamiche del taglio da parte del partecipante per assegnare la penalità.

### **ART.4- CORSIE DEI BOX**

Le linee dall'ingresso e per tutta la percorrenza fino all'uscita dei box potranno essere calpestate ma non oltrepassate dalle vetture, ai conduttori che non rispetteranno questo articolo la direzione gara infliggerà una penalità

### **ART.4.1- WARM UP**

Durante la fase di **Warm up** e concessa ai conduttori la preparazione alla competizione entrando in pista per 15 minuti, con la segnalazione da parte del giudice unico di gara (**Green Flag** e **Red Flag**) per l'inizio e la fine della prova. La violazione dei tempi di prova soprattutto ignorando la segnalazione del giudice del rientro ai box (**Red Flag**) fino alla fase di schieramento i partecipanti verranno penalizzati dalla direzione gara

### **ART.4.2- SCHIERAMENTO**

La fase di schieramento verrà comunicata dal giudice con (**Formation lap**) e tutti i conduttori dovranno uscire dai box per andarsi a schierare (partenza da fermi) o rallentare in prossimità del traguardo per attendere la segnalazione semaforica dell'inizio (Partenza lanciata)

### **ART.5- CAMBIO DIREZIONE**

E'vietato cambiare direzione più di una volta (ZIG ZAG) creando situazioni pericolose per i partecipanti, soprattutto nei rettilinei se si è seguiti da un avversario l'infrazione verrà punita dalla direzione gara.

### **ART.6- I DOPPIAGGI**

I conduttori che ricevono la segnalazione di bandiera blu (Doppiati) dovranno assumere un comportamento responsabile e far passare i concorrenti a pieni giri il prima possibile spostandosi fuori traiettoria così da lasciar compiere la manovra in totale sicurezza, se questo non avviene la direzione gara prenderà dei provvedimenti per la mancata manovra.



## Regolamento della giustizia sportiva ESport Italia asd

### **ART.7- LA SAFETY CAR**

All'esposizione della segnalazione (SC) nel campo gara informerà i concorrenti dell'ingresso della Safety car in pista, tutti dovranno mantenere la posizione e accodarsi alla stessa, fino alla segnalazione di rientro (**SC Out at this lap**). L'ingresso della Safety car è a discrezione del giudice di gara che valuta ogni singola situazione di pericolosità in pista. I conduttori che non manterranno la propria posizione alla segnalazione, la Direzione gara valuterà le manovre non corrette.

### **ART.7.1**

La ripartenza dopo la Safety car avverrà con l'andatura fatta dal conduttore in prima posizione ma i sorpassi sono vietati prima del traguardo. I conduttori che effettueranno dei sorpassi prima del taglio del traguardo verranno penalizzati dalla direzione gara.

### **ART.-8 UTILIZZO DELLE CHAT**

I partecipanti dovranno far l'ingresso nel party/ app Discord (Direzione gara) entro e non oltre l'orario sul **RPG (Regolamento Particolare di Gara)** delle competizioni per il briefing pre gara, e per tutta la durata della competizione a microfono tassativamente spento, questo per evitare distrazioni da parte degli altri concorrenti. Per i piloti è anche vietato scrivere durante la competizione nella chat della lobby. Sarà concesso l'utilizzo solamente al giudice unico di gara per le segnalazioni vocali e scritte. Per la violazione di questo articolo il giudice di gara potrà ammonire con la bandiera bianco nera o valutare la gravità del messaggio scritto/parlato direttamente con la bandiera nera ed espulsione immediata.

**La Direzione Gara**  
ESport Italia

Aggiornato il 18/02/2021